

# COMMISSION CHAMPIONNAT INTERCLUBS ILLE ET VILAINE

## GUIDE DU CAPITAINE

**A)**- Le capitaine doit s'assurer :

- 1- que tous les joueurs et joueuses soient **licenciés et autorisés à jouer** au moment de la rencontre
- 2- que tous les **joueurs cadets aient le double surclassement**
- 3- que tous les **joueurs juniors aient le simple surclassement**

Les catégories d'âge saison 2011/2012 :

- vétérans : né(e)s avant 1972
- seniors : né(e)s entre 1972 (inclus) et 1992 (inclus)
- juniors : né(e)s en 1993 et 1994
- cadets : né(e)s en 1995 et 1996

**B)**- Le Capitaine doit disposer d'une chemise multivues dans laquelle doivent être insérés:

- 1- le règlement en vigueur.
- 2- une douzaine de feuilles de matchs vierges
- 3- le calendrier des rencontres
- 4- les feuilles de matchs des rencontres précédentes

**C)**- Le Capitaine doit organiser les rencontres qui auront lieu dans son Club:

- 1- lancer l'invitation au Club à rencontrer au moins **15 jours avant la "journée"** ( 1ère date du calendrier), en proposant au minimum 2 dates de jours différents, dans la mesure du possible. Et envoyer par mail les dates de rencontres au responsable de la division
- 2- confirmer la rencontre 8 jours avant la date prévue, au Club à rencontrer, ainsi qu'à ses coéquipiers.

**D)**- Le Capitaine qui se déplace doit:

\* à la suite du 1er contact de rendez-vous, en partenariat avec ses coéquipiers, fournir la date choisie, au minimum 8 jours après l'invitation afin que l'autre équipe puisse s'organiser.

**E)**- Le Capitaine qui reçoit doit le jour de la rencontre:

- 1- fournir les 2 feuilles de matchs destinées:
  - 1 au Club adverse.
  - 1 pour archives dans la chemise multivues.Les 2 feuilles doivent être correctement remplies côté receveur, avant l'arrivée de l'équipe adverse afin de perdre le minimum de temps en administratif.
- 2- prévoir les crayons et calculatrice le cas échéant.
- 3- disposer du règlement sur le lieu de la rencontre.
- 4- disposer d'une pharmacie d'urgence.
- 5- disposer des volants nécessaires à la rencontre.

**F)**- Le Capitaine qui se déplace doit le jour de la rencontre:

- 1- arriver sur le lieu de rencontre avec une feuille de matchs préalablement remplie qu'il communiquera au Capitaine les recevant, afin que ce dernier complète ses 2 feuilles de matchs.
- 2- **disposer également des volants nécessaires à la rencontre.**

**G)**- Les Capitaines, en absence de juge-arbitre, assurent le suivi du bon déroulement des matchs et l'enregistrement des scores sur les 3 feuilles de matchs.

**H)**- Les 2 Capitaines, à l'issue de la rencontre, complètent les 3 feuilles de matchs, mentionnent les observations le cas échéant et signent.

**I)**- le Capitaine de l'équipe vainqueur se charge de l'expédition de la feuille de matchs à l'adresse du responsable de la division **uniquement par mail dans les 48 heures suivant la rencontre** (attention aux sanctions pour feuilles mal remplies ou délais de retour trop long).